

2024年度 U12育成センター合同練習会 実施要項

主 催 一般社団法人 長崎県バスケットボール協会

目 的	育成センター事業の一環として県内3地区合同での練習を行い、練習会を通して培った技術・能力を実戦の場で試すことで、心技体ともに次のステップへ繋がることを期待する。		
期 日	2024年12月14日(土)		
会 場	男子 長崎市琴海南部体育館 女子 多良見体育センター	長崎市琴海村松町703-14 諫早市多良見町化屋1808-1	
内 容	県北・県央ブロックを3チーム、県南ブロックを4チームずつ、計10チームに分け交流戦6対戦ずつを行う。 各ブロックでのチーム編成は、担当指導者にお任せいたします。プレーの役割等が固定しないよう、途中で(例えば、午前と午後で)チームを再編成すること等も検討してください。		
組 合 せ	別紙参照(集合時間・全体スケジュール等も別紙)		
競 技 規 則	日本バスケットボール協会ミニバスケットボール競技規則に準じて行う。ただし、特別に下記の通り定める。 ① 1試合は8分(流し)-2分-8分(流し)の2Q戦。1Qごとにサイドチェンジを行う。 ② シュートに対するファウル：1点カウント&1ショット。チームファウルによるボーナスショットは適用しない。 ③ 個人ファウルはカウントしない。 ④ 選手交代は2Qとも通常の4Qと同様とする。(ボールデッドの際に交代可) ⑤ タイムアウトなし。		
参 加 費	1,000円(終日実施につき本来2,000円ですが、協会予算から1,000円分補助となります)		
持 参 物	参加費、練習着(リバーシブルまたはユニフォーム上・濃淡とも)、前回の練習プログラム 昼食、ボール、その他飲料やタオルなど		
駐 車 場	同チーム所属の場合は出来る限り乗り合わせしてご来場ください。		
そ の 他	ビデオ撮影は可能ですが、個人鑑賞用のみとすること。【厳守】 写真・動画などをインターネットやSNS等で公開することは禁止いたします。		

★個別のご連絡は、それぞれ所属するブロックの担当アドレスまでメールにてご連絡ください。

<連絡先>	男子	女子
県 北	dc.u12b.nn@gmail.com	dc.u12g.nn@gmail.com
県 央	dc.u12b.nc@gmail.com	dc.u12g.nc@gmail.com
県 南	dc.u12b.ns@gmail.com	dc.u12g.ns@gmail.com
U12総括	担当：松尾	dc.nagasaki.u12@gmail.com

2024年度 U12育成センター合同練習会 組合せ・スケジュール

2024/11/15

■対 戦 8分流し×2Q戦×6対戦（計12Q）

■チーム編成

	男子 10チーム	女子 10チーム
県北	26名 3チーム（9人・9人・8人）	29名 3チーム（10人・10人・9人）
県央	31名 3チーム（11人・10人・10人）	26名 3チーム（9人・9人・8人）
県南	39名 4チーム（10人×3・9人×1）	40名 4チーム（10人×4）

■組合せ・スケジュール

	9:00	開場・集合～各地区ごとに受付							
	9:20	開会式	Aコート		TO	Bコート		TO	
①	9:30	県南A	—	県北A	央B	県南C	—	県北C	央C
②	10:00	県央B	—	県北B	北A	県南D	—	県央C	南B
③	10:30	県央A	—	県北A	南A	県南B	—	県北C	南C
④	11:00	県央B	—	県南A	央A	県南C	—	県央C	南D
⑤	11:30	県北B	—	県南B	北B	県南D	—	県央A	北C
⑥	12:00	県北A	—	県南D	南C	県北C	—	県央C	南A
⑦	12:30	県央B	—	県南C	南D	県北B	—	県央A	南B
⑧	13:00	県央C	—	県南A	央B	県北A	—	県南B	北B
⑨	13:30	県北C	—	県南A	北A	県央A	—	県南C	央C
⑩	14:00	県北B	—	県南D	北C	県央B	—	県南B	央A
⑪	14:30	県北A	—	県央B	北B	県央C	—	県南B	南A
⑫	15:00	県北B	—	県央C	南C	県央A	—	県南A	南D
⑬	15:30	県北A	—	県南C	南B	県北C	—	県南D	央B
⑭	16:00	県央A	—	県南B	北A	県北C	—	県央B	央C
⑮	16:30	県南D	—	県南A	央A	県北B	—	県南C	北C
	17:00	閉会式～片付け～解散							

◇ J B A ミニバスケットボール競技規則に準じて行う。ただし、特別に下記の通り定める。

- 1試合は8分(流し)-2分-8分(流し)の2Q戦。1Qごとにサイドチェンジを行う。
- シュートファウル：1点カウント & 1ショット。（チームファウルによるボーナスショットは適用しない）
- 個人ファウルはカウントしない。
- 選手交代は2Qとも通常の4Qと同様とする。（ボールデッドで交代可） ● タイムアウトなし。

◇ 審判：各地区からお手伝いスタッフとして1~2名を追加で帯同可能。ライセンスのグレード問わず。

◇ T O：上記対戦表の右側表示の通り。

◇ 各ブロックにおいて、途中でのチーム再編成を行うこともできる。

以上